УТВЕРЖДАЮ
директор МБОУ ДПО
«Научно-методический центр»
_____ И.В. Давыдова

ПОЛОЖЕНИЕ
открытого городского педагогического квиза «Сила ума»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов педагогического квиза «Сила ума» (далее – педагогический квиз).

1.2. Организатором педагогического квиза является МБОУ ДПО «Научно-методический центр» г. Кемерово (далее – Организатор).

1.3. Педагогический квиз проводится с целью создания площадки для коммуникации и нетворкинга педагогического сообщества, обмена инновационным опытом, апробации социо-игрового подхода в образовательных мероприятиях.

2. Участники педагогического квиза

2.1. Руководящие и педагогические работники общего, дополнительного и дошкольного образования.

2.2. Участниками педагогического квиза являются команды. Состав команды от 3 до 6 человек.

2.3. Команды формируются участниками самостоятельно.

2.4. Зарегистрировать команду можно *не позднее, чем за один день* до начала педагогического квиза.

2.5. Регистрация команд проходит по ссылке: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdy1jTrajim8F1RRIHlFkiAmr5kt2y_aEzlxeKVZCp_KedV7A/viewform

2.6. Организационный сбор за одного участника составляет 350 рублей и перечисляется на расчетный счет Организатора педагогического квиза (Приложение № 1).

3. Порядок проведения педагогического квиза

3.1. Педагогический квиз проводится в очном формате на регулярной основе в соответствии с датами, указанными в анонсах мероприятия на официальном сайте МБОУ ДПО «Научно-методический центр» (http://nmc-

kem.ru/).

3.2. По результатам выполнения заданий квиза каждой команде начисляются очки, в соответствии с которыми, команда занимает определенное порядковое место в турнирной таблице. Команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам сезона, получат приглашение на специальную игру в рамках закрытия сезона. Каждая команда получает электронный сертификат участника педагогического квиза за текущую игру.

3.3. Педагогический квиз состоит из двух основных этапов: командный и дуэли.

3.4. В дуэлях участвуют капитаны команд, набравших по итогам текущей игры наибольшее количество баллов. Победа в дуэли позволяет удвоить очки команды.

3.5. Педагогический квиз предполагает наличие нескольких раундов, таких как: блиц, кейсы, проблемные ситуации, видеораунд, черный ящик и т.д. Задания каждой игры формируются на усмотрение Организаторов педагогического квиза.